

# Aula 6 – 06/04/2021

Filipe Matias 20171401 MIARQ3D

Na sexta aula adquirimos o conhecimento de duas formas distintas de representar um cone espelhado de revolução. Usando quer o ARRAYCLASSIC, quer o REVOLVESURF, executaram o modelo tridimensional pretendido.

De seguida fez-se um pequeno exemplo ou iniciação de uma pequena animação no 3DSMax.

























